Købespil

Fra 5 år
Fra 2 til 4 spillere
15 minutter

Indhold:

– 1 spilleplade,
– 9 markisekort,
– 1 terning,
– 4 spillebrikker,
– 18 slikkepinde og en holder til slikkepindene,
– 40 mønter.

Forberedelse af spillet:

Slikkepindene sættes i holderen, og mønterne lægges ved siden af. Spillepladen lægges på bordet mellem spillerne. Hver spiller får 2 mønter og sætter sin brik på et af urfelterne.
NB: Der må gerne stå flere spillebrikker på samme felt.
Den yngste spiller begynder, og der spilles i urets retning.

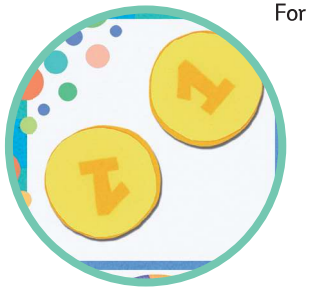
Spillets forløb:

Spillerne kaster terningen efter tur og rykker det antal felter frem, den angiver.
Brikkerne bevæger sig altid i urets retning.

• Slikkepindsfelterne: Når man lander på et slikkepindsfelt, kan man vælge at købe den. Man betaler det beløb, der står på feltet og tager den slikkepind, der vises på pladen.
Huset giver ikke kredit: Hvis man ikke har penge nok til at købe slik, må man lade være.

For eksempel koster den blå slikkepind på dette felt 4 mønter.
Til gengæld kan man ikke købe mere end 1 slikkepind ad gangen, også selvom man har penge til det.
NB: Hvis alle slikkepindene allerede er solgt, sker der ikke noget.

• Møntfelterne: Når man lander på et møntfelt, får man det angivne antal mønter.



For eksempel får spilleren 2 mønter på dette felt.

• Urfelterne: Når man lander på et urfelt, lægger man et af de 9 markisefelter på butikspladen.

Herefter går turen videre til næste spiller og så fremdeles.

Spillets afslutning:

Spillet slutter, når butikken er lukket (når de 9 kort er lagt ned), eller når alle slikkepindene er solgt.
Spilleren, som har flest slikkepinde, vinder.
Hvis flere spillere har samme antal slikkepinde, vinder spilleren, som har flest mønter.