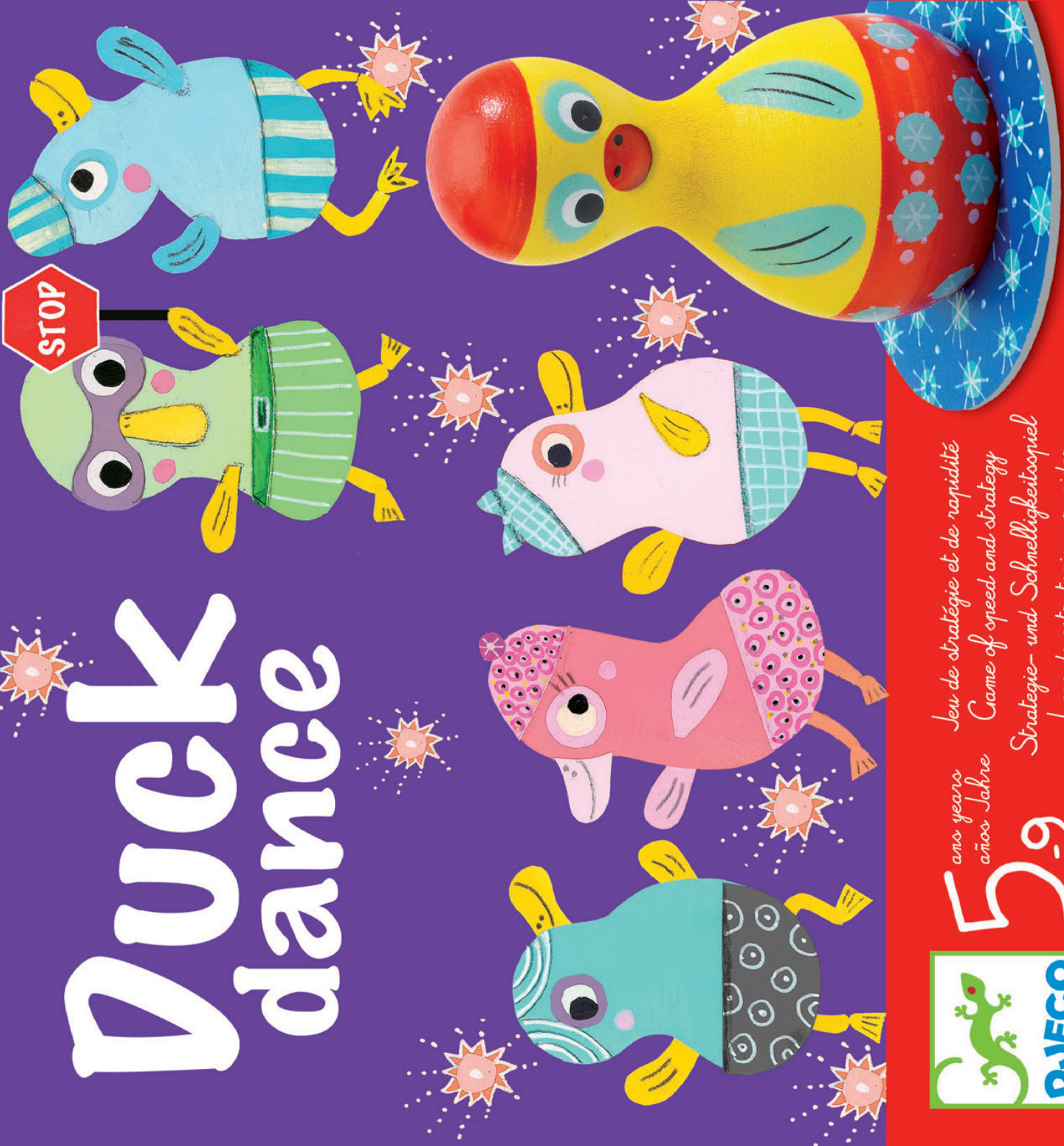


Duck dance



Jeu de stratégie et de rapidité
Game of speed and strategy
Strategie- und Schnelligkeitsspiel
Juego de estrategia y rapidez


5-9
ans years
años Jahre




DK

 **Alder:** 5-9

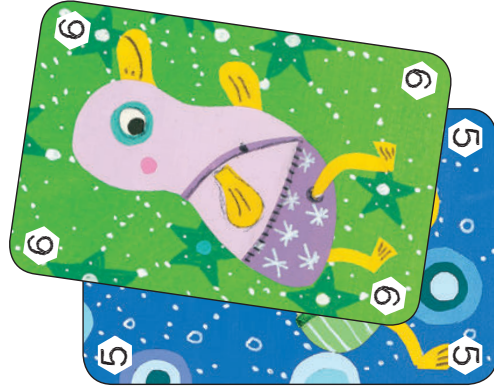
 **Antal spillere:** 3-4

 **Indhold:** 32 kort + 4 ænder + 3 redningskrans.

 **Målet med spillet:** Samle så få kort som muligt op.

 **Forberedelse af spillet:** Redningskransene lægges ud midt på bordet (man lægger altid en redningskrans mindre end der er spillere ud). Hver spiller vælger en and og tager den til sig. Bunken med 36 kort blandes. Giveren deler alle kortene ud.

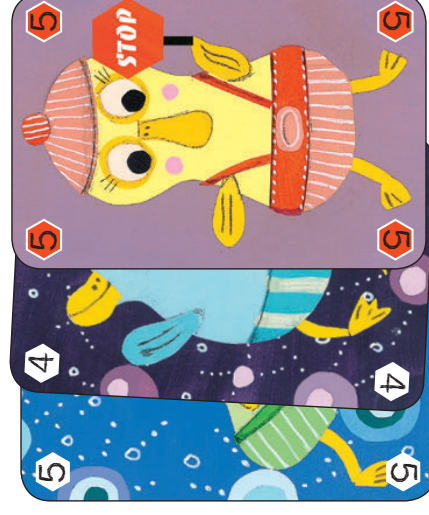
Spilleregler: Den yngste spiller begynder og vælger et kort, som han/hun lægger ud (f.eks.: kort 5). Nu skal den næste spiller lægge ovenpå det udspillede kort, og dette kort skal være et tal lige over eller lige under tallet på det udspillede kort (i vort eksempel: kort 6 eller kort 4). Hvis spilleren ikke kan spille ud, er serien standset. Spilleren tager det sidste udspillede kort ind og lægger det ned foran sig. Derefter spiller han/hun et nyt kort ud efter eget valg og det er den næste spillers tur til at spille ud.



NB: Kort 8 kan kun efterfølges af kort 7. Kort 1 kan kun efterfølges af kort 2.



STOP MUSIK kort: Når en spiller lægger Stop Musik kortet ud på et eller flere kort, skynder alle spillerne at sætte deres and på en af retningskransene midt på bordet. Den spiller, der ikke får fat på en retningskrans, skal samle alle kortene ind fra bordet, lægge dem foran sig med billedsiden vendt op og spille et kort ud efter eget valg.



Slutningen af spillet: Spillet er slut, når en spiller lægger sit sidste kort ud. Vinderen er den spiller, der har færrest kort ved at tælle de indsamlede kort og dem han/hun har tilbage på hånden.