

Croassimo



5-10

FR	GB	D	NL	E
I	P	S	DK	RUS



Croassimo

Contenu • Contents • Inhalt • Inhoud • Contenido • Contenuto
Conteúdo • Indhold • Innehåll • Содержание



X 30



X 4



X 4



X 8



X 10



- Hvis han/hun trækker et eller flere handlingskort, kan han/hun beslutte at bruge et dem næste gang, det er hans/hendes tur eller gemme det med forsiden nedad og bruge det senere (bemærk at en spiller kun må bruge ét handlingskort pr. tur).

Spilletets formål:

At spise så mange myg som muligt.

Indhold:

1 spilleplade, 4 frøbrikker, 1 springfrø, 48 kort (30 myg, 8 fisk og 10 handlingskort),
4 åkandekort

Forberedelse af spillet:

Sæt æskken midt på bordet.

Bland kortene og læg dem i en bunke med forsiden nedad.

Hver spiller vælger en farve og tager den tilsvarende brik og det tilsvarende åkandekort.

Alle brikkerne sættes på åkande-startfeltet på spillepladen, og hver spiller lægger sit trampolin-kort foran sig, i en afstand, som samtlige spillere synes er passende.



Handlingskortenes betydning:



Spilleren må flytte sin brik 3 felter tilbage



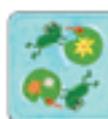
Spilleren må spille igen



Spilleren må stjæle et kort fra en af sine modspillere



Spilleren må lade sin brik bytte plads med en anden brik



Spilleren må smide et fiskekort væk, hvis han/hun har et liggende foran sig

Hvis frøen lander udenfor de 4 rum, er turen slut og går videre til den næste spiller, som skal få frøen til at springe.

NB: frøen anses for at være landet i et af rummene, så smart blot en del af frøen rører rummets bund.

Spilletets afslutning:

Spillet slutter, når en af brikkerne har været hele spillepladen rundt og er kommet tilbage til åkande-startfeltet. De andre deltagere spiller så én tur mere, hvorefter man hver især tæller sine points.

Den spiller, som har flest points, vinder spillet
(**NB:** når en brik er nået i mål, kan de andre spillere ikke længere bruge handlingskort mod ham/hende).

Optælling af points:

- Eftersom fisk spiser myg, mister man et myggekort for hvert fiskekort.
- De resterende myggekort er 1 point værd.

• Den spiller, som først kommer i mål, tildeles 2 ekstra points.

NB: Spillerne kan i fællesskab blive enige om at øve sig på at få frøen til at springe inden spillet begyndelse.

Et spil af Antoine Rabreau

- Hvis åkanden, som frøen lander på, har 1, 2 eller 3 blomster**, tager spilleren det tilsvarende antal kort i bunken (1, 2 eller 3).
- Hvis han/hun trækker kort med myg eller fisk på, lægges disse med forsiden nedad foran ham/hende.