

GORILLA



5-99 år



3-5 deltagere



45 kort (40 dyrekort, 1 jokerkort, 4 gorillakort)



Spillets mål: At komme af med kortene på hånden



Forberedelse af spillet: Kortgiveren uddeler 6 kort til hver spiller, resten af kortene udgør bunken.

Spilleregler: Den yngste spiller lægger et dyrekort midt på bordet. (f.eks.: Tiger + Rød bus). Så er det næste spillers tur til at lægge et dyrekort i samme farve (f.eks.: krokodille + Rød bus) eller et kort med samme dyr, men med en anden farve på bussen (f.eks.: Tiger + Blå bus). Hvis spilleren ikke kan lægge noget kort ned, tages et kort fra bunken. Så er det næste spillers tur til at spille efter de samme regler. Hvis spilleren ikke kan lægge noget kort ned, tages et kort fra bunken.

P.S.: Hvis der tages et kort fra bunken, der kan bruges, lægges det ned med det samme.



Særlige kort:

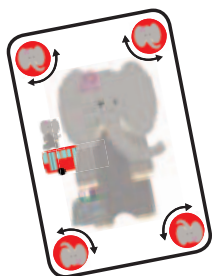
1 jokerkort: Dette kort kan lægges når som helst, når det er spillerens tur. Men det kan ikke lægges i sidste omgang. Følgende spiller lægger et dyrekort med en busfarve efter eget valg eller et gorillakort.



4 panterkort: Alle andre spillere skal tage et kort fra bunken. Man kan lægge et andet panterkort oven på et panterkort.



4 abekort: Følgende spiller springes over (når spiller "A" lægger dette kort, springes spiller "B" over. Det er spiller "C"s tur).



4 elefantkort: Spillerækkefølgen skifter retning. Når en spiller "B" lægger dette kort, så er det foregående spiller ("A") s tur til at spille igen.



4 gorillakort: Disse kort lægges på et dyrekort, der har samme busfarve eller på et jokerkort (eksempel: et Gorillakort + Gul bus" lægges på et "Zebrakort + Gul bus"). Når dette kort er lagt, skal alle de andre spillere banke på gorillaen. Den sidste spiller, der banker på gorillaen, skal tage 3 kort fra bunken som straf og begynde forfra med at lægge et dyrekort efter eget valg (han kan ikke spille et gorillakort, og heller ikke et jokerkort.)

PS: Når der ikke er flere kort i bunken, blandes spillebunken undtagen det øverste kort, og kortene lægges på bordet og udgør en ny bunke.

Afslutning på spillet: Når en af spillerne kun har et kort tilbage på hånden, skal han sige "Gorilla", og spillet fortsætter. Hvis han glemmer at sige det, kan de andre spillere gøre opmærksom på det. I så tilfælde skal han tage et straffekort fra bunken, og spillet fortsætter. Hvis ingen bemærker det, ja så er det bare heldigt for ham. Vinderen er den første spiller, som ikke har flere kort på hånden.