

DK Spilleregler

Naviplouf

Et søslag for de helt små børn med simple koder (blå/hval i stedet for B3).

Alder : fra 5 år
Antal spillere : 2
Spilletid : 10 minutter



Spillets indhold:

2 magnetplader, 2 sæt med 5 skibe, 22 blå brikker, 18 røde brikker, 16 modelkort og 2 træsokler.

Spillets formål:

At være den første, der sænker modspillerens skibe.

Spilleregler

Spillerne lægger en plade foran dem med et modelkort, som angiver, hvor de skibe, som modspilleren skal finde, er placeret.

De blå og røde brikker og skibene bliver i æsken.

Hver spiller stiller spørgsmål efter tur.

Den yngste spiller starter.

Spiller A siger "blå/hval" til spiller B, spiller B kigger på sit kort og svarer:

- **I vandet...** Spiller A anbringer en blå brik på feltet blå/hval. Nu er det spiller B's tur til at stille et spørgsmål.
- **Ramt...** Spiller A anbringer en rød brik på feltet blå/hval og beder om en ny kombination,
- **Ramt, synker...** Spiller A anbringer det skib, fra et eller flere felter, der lige er sunket, på feltet blå/hval, og beder om en ny kombination.



Hvem vinder?

Den spiller, der først har sunket modspillerens 5 skibe.