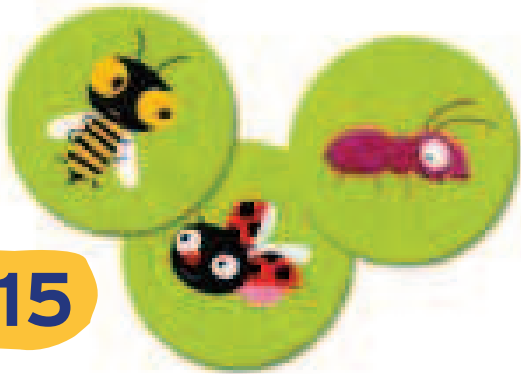


littleCIRCUIT

Contenu • Contents • Inhalt • Contenido
Contenuto • Inhoud • Innehåll • Indhold
Conteúdo • Игровой комплект



X 15



Alder: fra 2 ½ til 5 år

2 til 4 deltagere

Spillets varighed: 10 minutter



Indhold:

4 dyr

6 plader med hver 5 felter

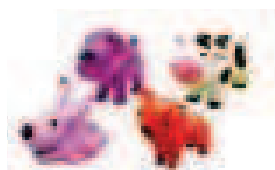
1 terning (1 side med bi, 1 side med blomst, 4 sider med farver)

15 jetoner

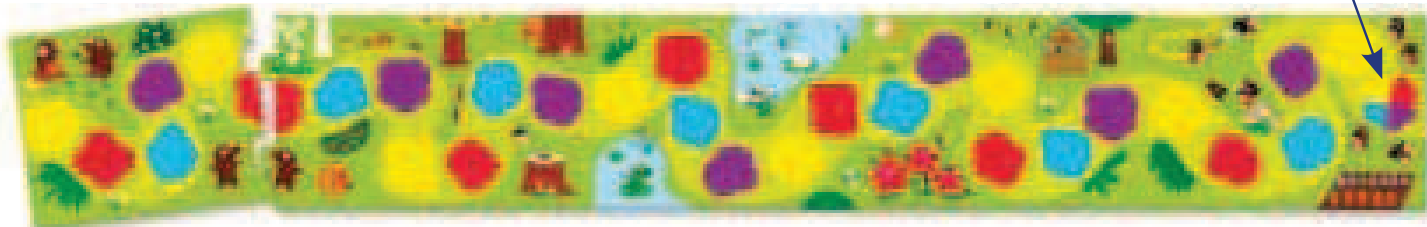
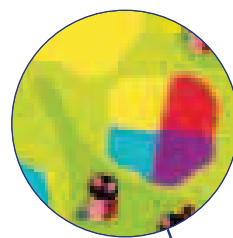
Forberedelse:

De 6 plader lægges ved siden af hinanden, så de udgør en bane.

Hver spiller tager et dyr og sætter det foran 1. plade.



Mål



Spillet's gang:

Man spiller i retningen med uret. Den yngste spiller kaster terningen.

Der er flere muligheder:

- **terningen viser en side med farve:** Spilleren tager sit dyr og flytter til fremad til det nærmeste felt, der har den farve, som terningen viser. (Hvis feltet allerede er optaget, går han frem til det næste frie felt i den farve, som terningen viser.)
- **terningen viser en side med "blomst":** Spilleren tager sit dyr og flytter det fremad til det næste felt med samme farve som det felt, dyret stod på.
- **terningen viser en side med "bi":** Spilleren tager sit dyr og flytter det tilbage til det foregående felt med samme farve som det felt, dyret stod på.

Den første spiller, som kommer til målfeltet (felt i flere farver) vinder 1 jeton.

***F.eks.:** Dyret står på et gult felt. Spilleren kaster terningen, og den viser en bi. Han/hun skal så flytte sit dyr baglæns til det først gule felt, dyret kommer til.*

***NB:** Hvis terningen viser bien eller blomsten, og Spilleren ikke kan flytte sit dyr (enten fordi det stadig er uden for banen, eller fordi den ikke kan gå tilbage til et felt i samme farve som det felt, dyret står på), så springes Spilleren over.*

Hvem vinder?

Den første spiller, der har opnået 3 jetoner vinder spillet.

