

PIPOLO



Fra 5 år



Fra 2 til 4 deltagere



Indhold: 44 kort



< 40 dyrekort (10 kort med "pels", 10 kort "helt nøgen", 10 kort "med fjer" og 10 kort "med tøj på")


4 "jokere" >



Spillets formål: At komme af med alle sine kort så hurtigt som muligt.



Spilleregler: Bland kortene, og giv 11 kort til hver deltager. Resten af kortene tages ud af spillet. Den første spiller lægger et kort fra sin hånd på bordet med billedsiden opad, og siger højt, hvilken type kort det er ("med pels", "helt nøgen", "med fjer", "med tøj på"). Hver spiller lægger efter tur et kort oven på dette første kort, denne gang med billedsiden nedad, og gentager højt det samme, som første spiller sagde (f.eks. "med pels"). Spillerne kan "lyve" eller sige sandheden.



En spiller kan benytte et jokerkort til at ændre korttypen, men altid ved at lægge billedsiden nedad (enten lægger han faktisk en joker, eller han lader som om, han lægger en joker. Højt siger han så en anden korttype (f.eks.: "helt nøgen"!)

Hvis en spiller tvivler på, at det er sandt, hvad en anden spiller siger, kan han sige "Pipolo !" i det øjeblik denne anden spiller lægger sit kort. Man vender da den formodede løgners kort:

- Hvis han faktisk har løjet, skal løgneren have hele kortbunken på bordet.
- Hvis han ikke løj, er det ham, der mente, at han løj, der skal have hele kortbunken.

Spilleren, som tager bunken op, er den spiller, som spiller det næste kort med forsiden opad. Han siger højt hvilken type kort, han lige har lagt, og spillet fortsætter. Spillet stopper, når en af deltagerne ikke har flere kort på hånden.

DJECO

Fare for kvælning.